

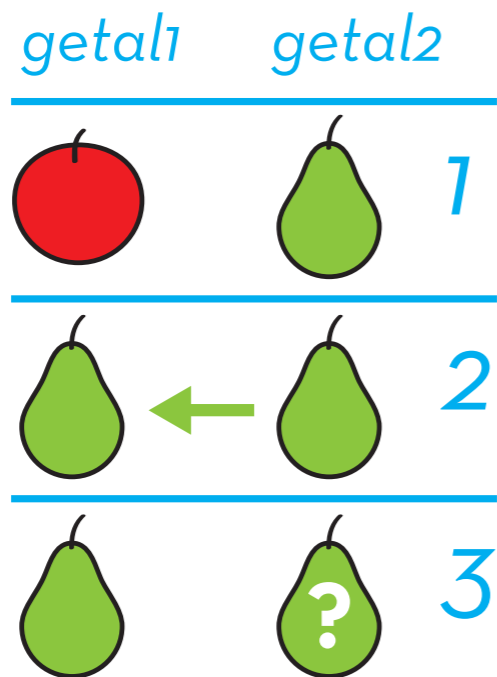


maak

kopOfMunt ▼

willekeurig getal tussen 1 en 2

## zo lukt het niet



## zo lukt het wel

